



  
**KNBSB**

**Handleiding DWF via KNBSB Homeplate app**

# Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of 'Teammanager/begeleider'

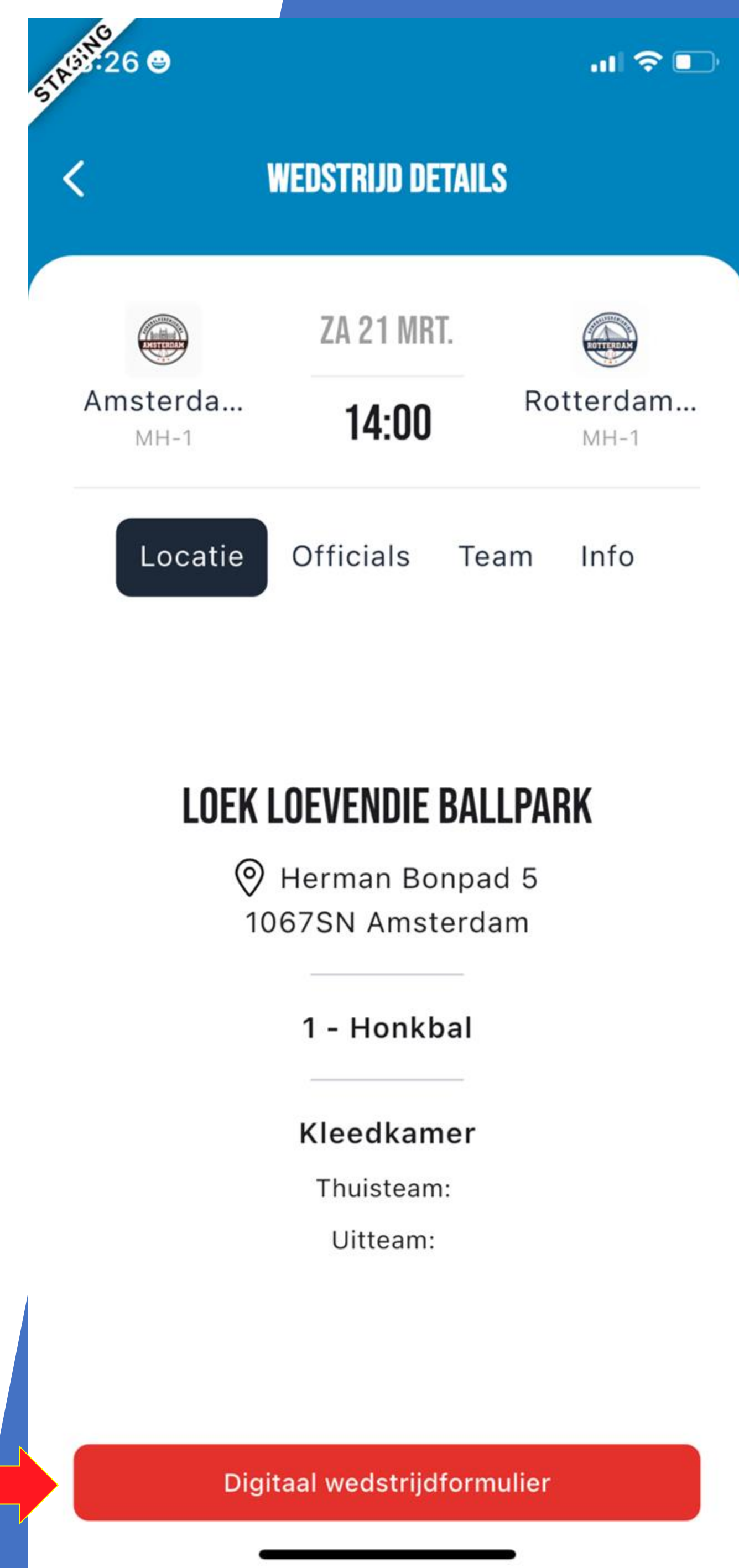
Ga binnen de homepagina,  
via 'AANKOMENDE WEDSTRIJDEN'  
naar de wedstrijd detailpagina  
door te klikken op de desbetreffende wedstrijd.



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

Als je met de Teamrol  
'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'  
aan een team bent toegevoegd, zie je  
**'Digitaal wedstrijdformulier'**.

Deze knop is vanaf 10 dagen voorafgaand aan de  
speeldatum zichtbaar.



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

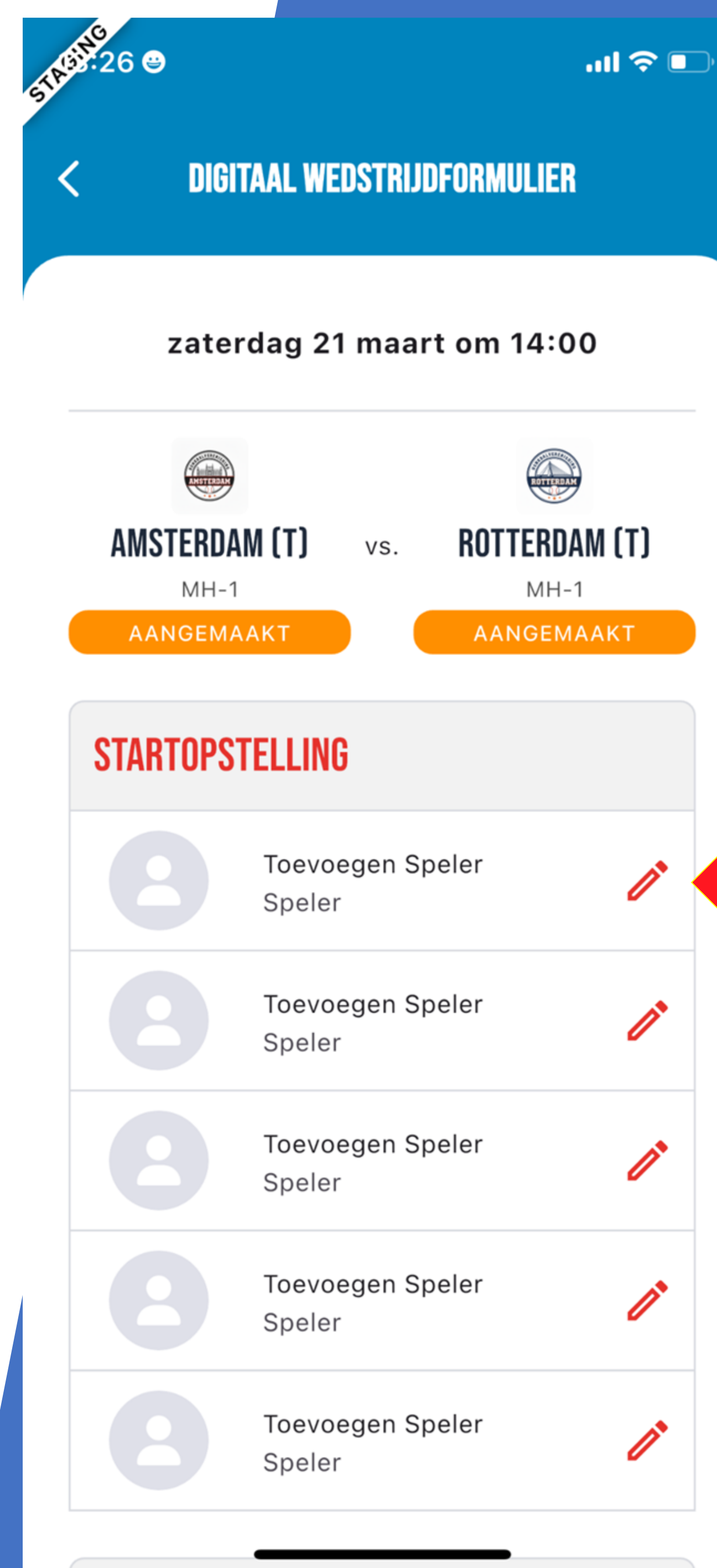
Eenmaal in het Digitaal wedstrijdformulier (DWF)

kun je de spelers en stafleden

voor de betreffende wedstrijd

aan de **STARTOPSTELLING** toevoegen.

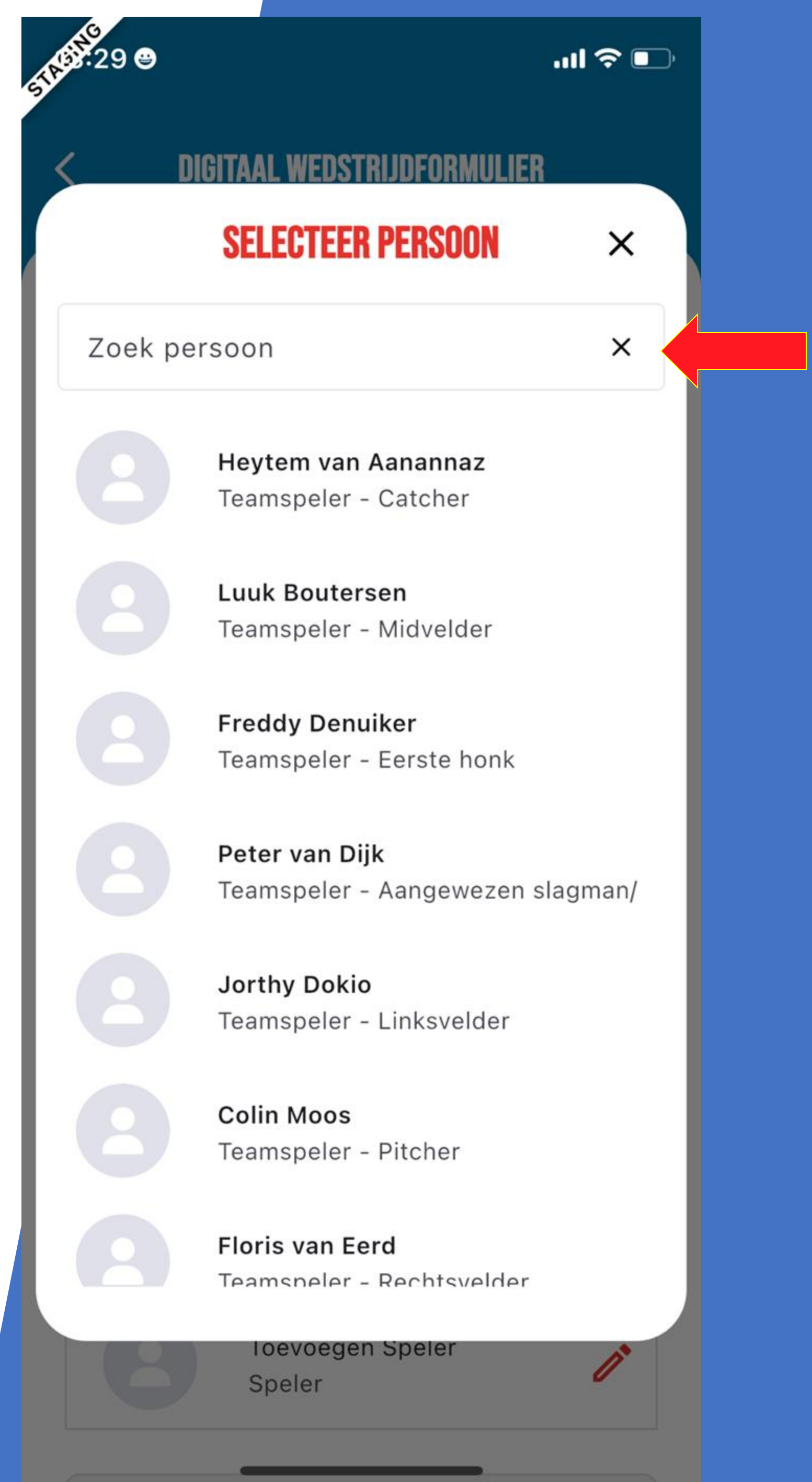
Klik hiervoor op het 'potlood' icoon.



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

Standaard worden de leden weergegeven die via  
Club.KNBSB.nl bij het team zijn ingedeeld.

Via de functie 'Zoek persoon'  
kunnen overige leden van de vereniging worden  
opgezocht en aan de teamopgave worden toegevoegd.



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

Na het selecteren van een speler  
moet je het rugnummer invoeren en kun je aangeven  
welke specifieke functie bij de rol past.  
Indien er al een rugnummer aan de speler is gekoppeld  
via Club.KNBSB.nl wordt deze automatisch  
overgenomen.

Dit geldt ook voor de functie.

A screenshot of a mobile application interface titled 'DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER'. The user is logged in as 'HEYTEM VAN AANANNAZ'. The form contains the following fields:

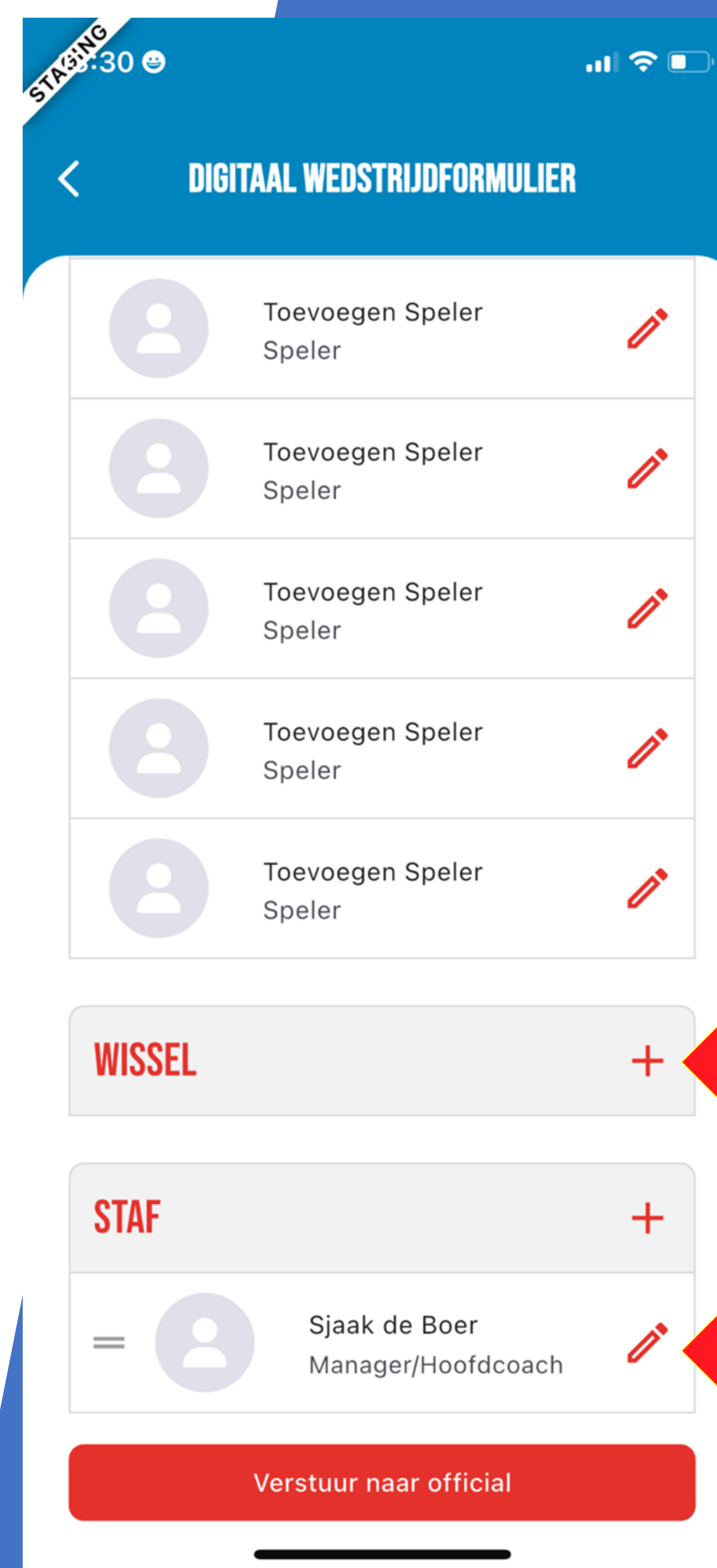
- 'Voer rugnummer in': A text input field containing the number '1'. A red arrow points to this field.
- 'Selecteer een rol': A dropdown menu with 'TEAMSPELER' selected. A red arrow points to this dropdown.
- 'Selecteer een functie': A dropdown menu. A red arrow points to this dropdown.
- 'Deze persoon speelt niet als aanvoerder': A toggle switch that is currently turned off. A red arrow points to this toggle.

At the bottom of the form are two buttons: a red 'Selecteer persoon' button and a white 'Annuleer' button. Below the form, a partially visible button reads 'Toevoegen Speler'.

Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

Als je naar beneden scrollt,  
kun je **'WISSEL'** en **'STAF'** toevoegen.

De werkwijze hiervoor is hetzelfde als bij de  
**STARTOPSTELLING.**



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of 'Teammanager/begeleider'

Een persoon is weer te verwijderen via de 'Prullebak' of door de persoon naar links te schuiven.



STAG:NG 3:30

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

Voer rugnummer in

1

Selecteer een rol

TEAMSPELER

Selecteer een functie

Deze persoon speelt niet als aanvoerder

Selecteer persoon

Annuleer

Verwijder speler

Toevoegen Speler Speler

STAG:NG 3:30

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

zaterdag 21 maart om 14:00

AMSTERDAM (T) vs. ROTTERDAM (T)

MH-1 MH-1

AANGEMAAKT AANGEMAAKT

STARTOPSTELLING

Heytem van Aanannaz 1 - Teamspeler

Toevoegen Speler Speler

Toevoegen Speler Speler

Toevoegen Speler Speler

Toevoegen Speler Speler



Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

De slagvolgorde van het team wordt bepaald door  
de positie in de **STARTOPSTELLING**.

Het is mogelijk om door middel van slepen en  
loslaten de slagvolgorde aan te passen.

De twee horizontale streepjes links van de  
persoon geven dit aan.



STAGING 10:31

< DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

**STARTOPSTELLING**

1	=		Heytem van Aanannaz 1 - Teamspeler	
2	=		Luuk Boutersen 2 - Teamspeler	
3	=		Freddy Denuiker 3 - Teamspeler	
4	=		Peter van Dijk 4 - Teamspeler	
5	=		Jorthy Dokio 5 - Teamspeler	

**WISSEL** +

=		Colin Moos 6 - Teamspeler	
=		Floris van Eerd 7 - Teamspeler	

---

**Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'**

**Het kan zijn dat bij een speler toevoegen een waarschuwing/melding wordt getoond.**

**Mogelijke waarschuwingen zijn:**

- geen spelend lidmaatschap
- onjuiste leeftijd

**Bij bovenstaande situaties kan een betreffende speler wel aan de teamopgave worden toegevoegd, maar houd er rekening mee dat deze achteraf als ongerechtigd kan worden aangemerkt.**

- **Geschorst: het is niet mogelijk om een wedstrijd te starten met een geschorste speler in de teamopgave.**

Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of  
'Teammanager/begeleider'

Voordat het DWF naar de Official kan worden verstuurd,  
dienen minimaal:

- Alle spelers een rugnummer hebben.
- Een coach als '**STAF**' is toegewezen.

A screenshot of a mobile application interface for a digital match form. The title bar is blue with the text 'DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER' and a back arrow. The status bar at the top shows 'STAGING' in a diagonal banner, the time '10:31', and signal, Wi-Fi, and battery icons. The main content area is white and contains two sections: 'WISSEL' (Substitutes) and 'STAF' (Staff). The 'WISSEL' section has a red '+' icon and lists five players with their names, jersey numbers, and positions (all 'Teamspeler'), each with an edit icon. The 'STAF' section has a red '+' icon and lists one staff member, 'Sjaak de Boer', with the role 'Manager/Hoofdcoach' and an edit icon. At the bottom, a large red button with the text 'Verstuur naar official' is highlighted by a red arrow pointing from the left.

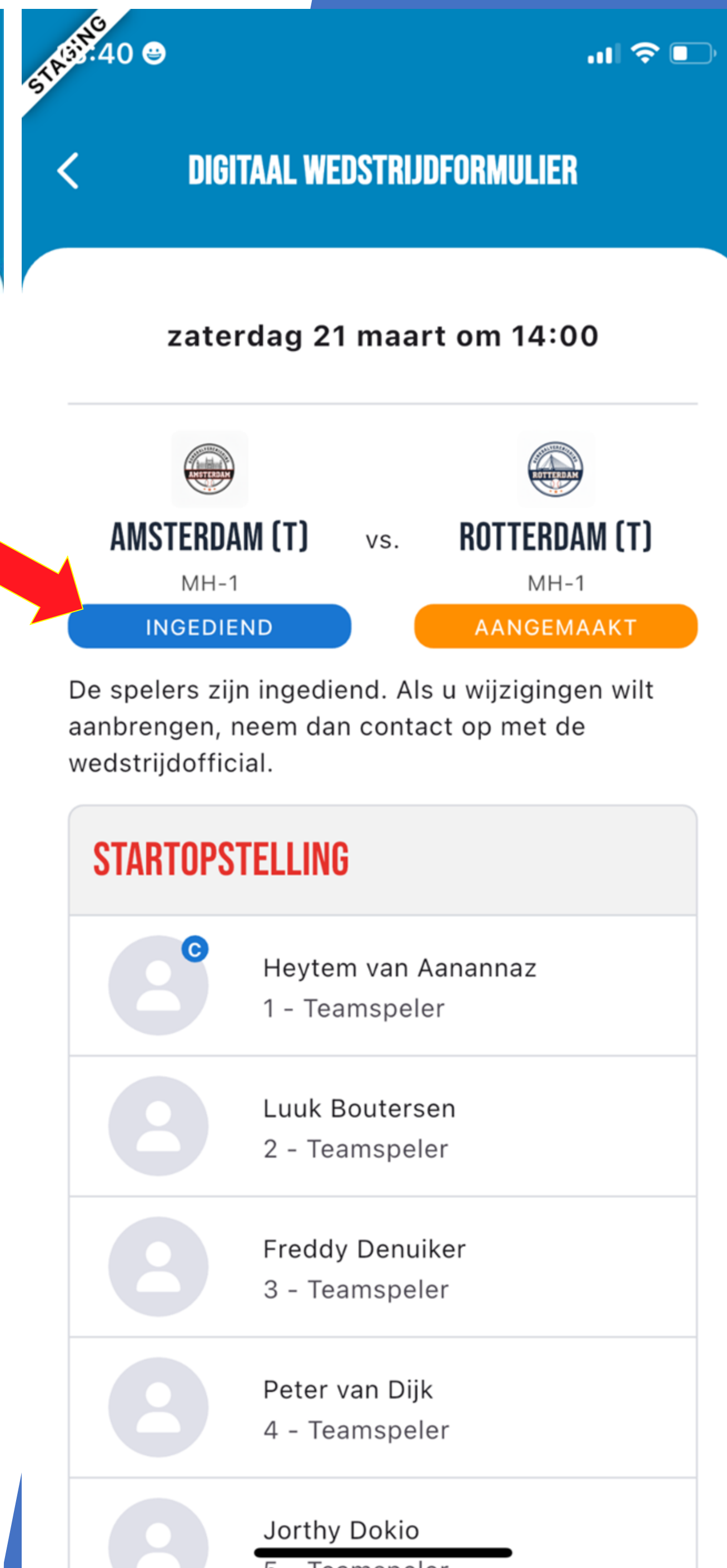
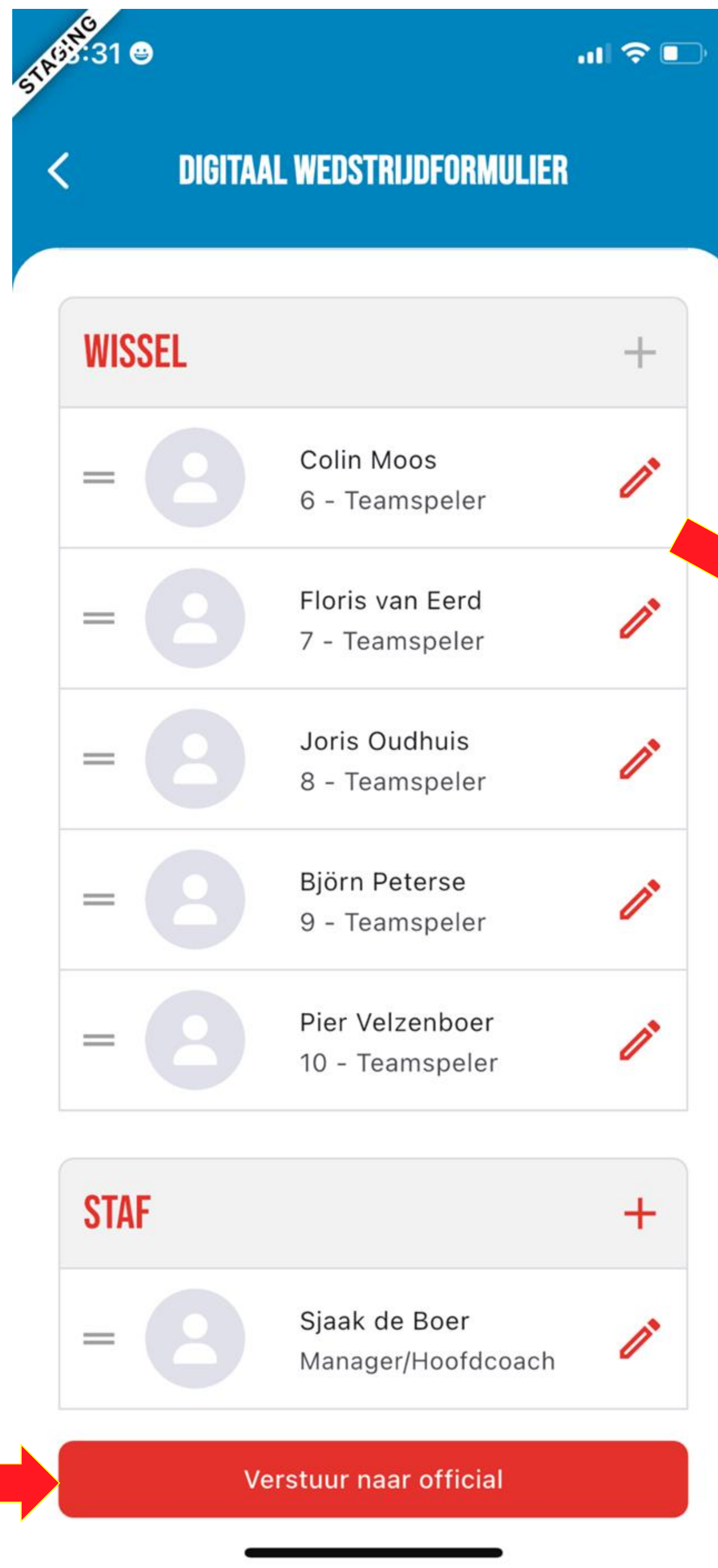
Ingelogd als 'Manager/Hoofdcoach', 'Coach' of 'Teammanager/begeleider'

Zodra alle spelers zijn ingevoerd en aan alle vereisten is voldaan, kun je onderaan de pagina kiezen voor

'Verstuur naar officia'

Na het indienen zijn er geen wijzigingen meer mogelijk via de app als Coach.

Na indienen wordt de status 'INGEDIEND' weergegeven.

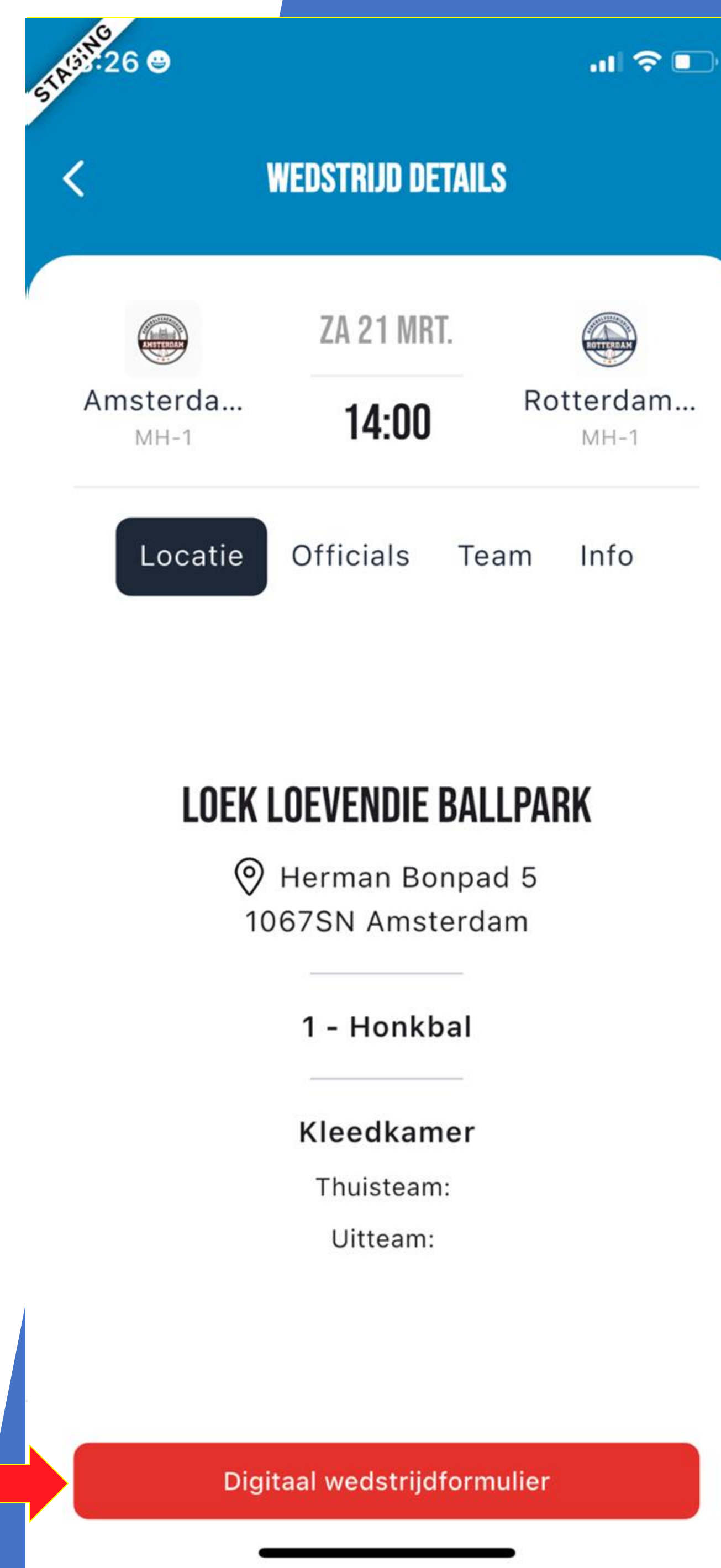


## Ingelogd als Official

Indien je als 'Official' aan een wedstrijd bent toegevoegd, zie je ook de knop 'Digitaal wedstrijdformulier' binnen de wedstrijdpagina.

*Toegewezen wedstrijden aan officials worden weergegeven op de homepage binnen de app van de official.*

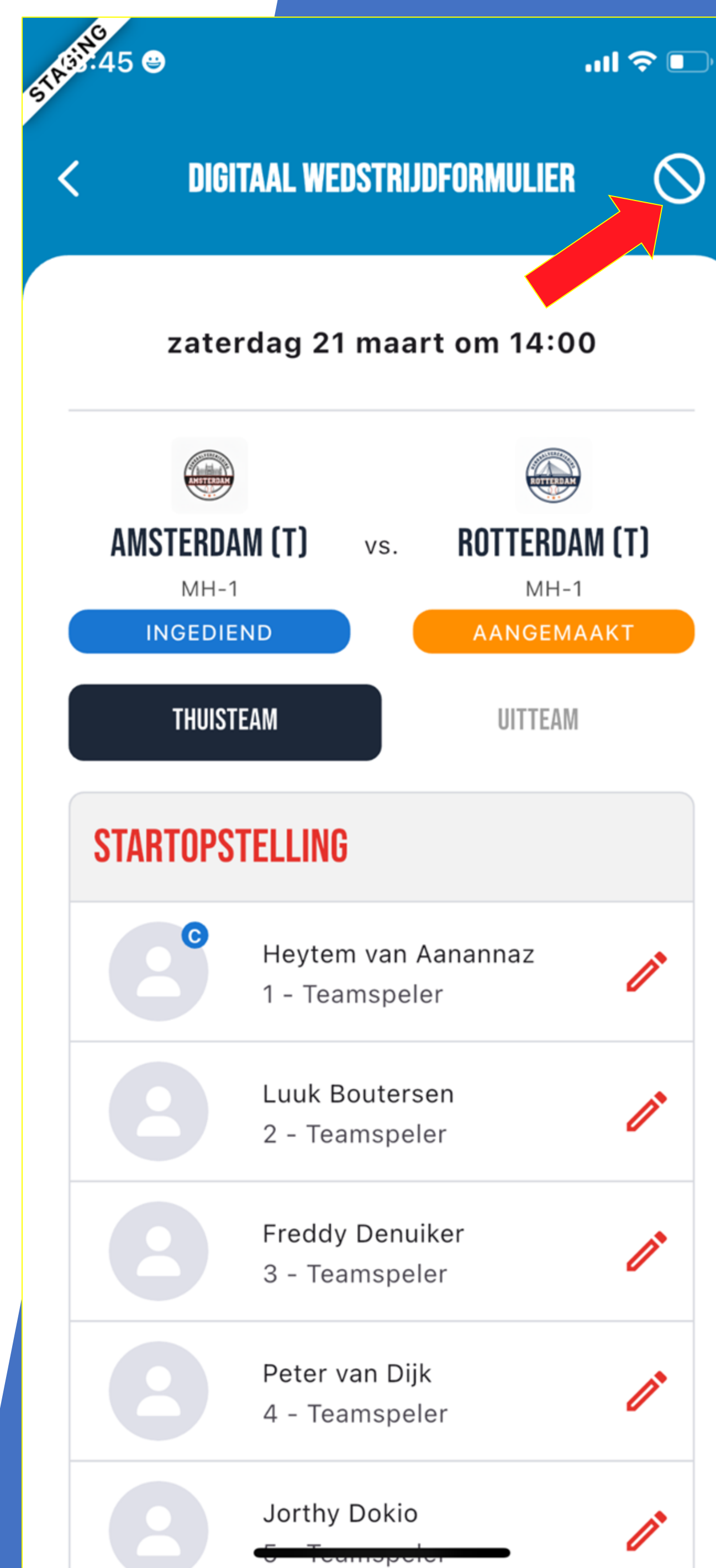
Deze knop is 10 dagen voorafgaand aan de wedstrijd zichtbaar.



Ingelogd als Official

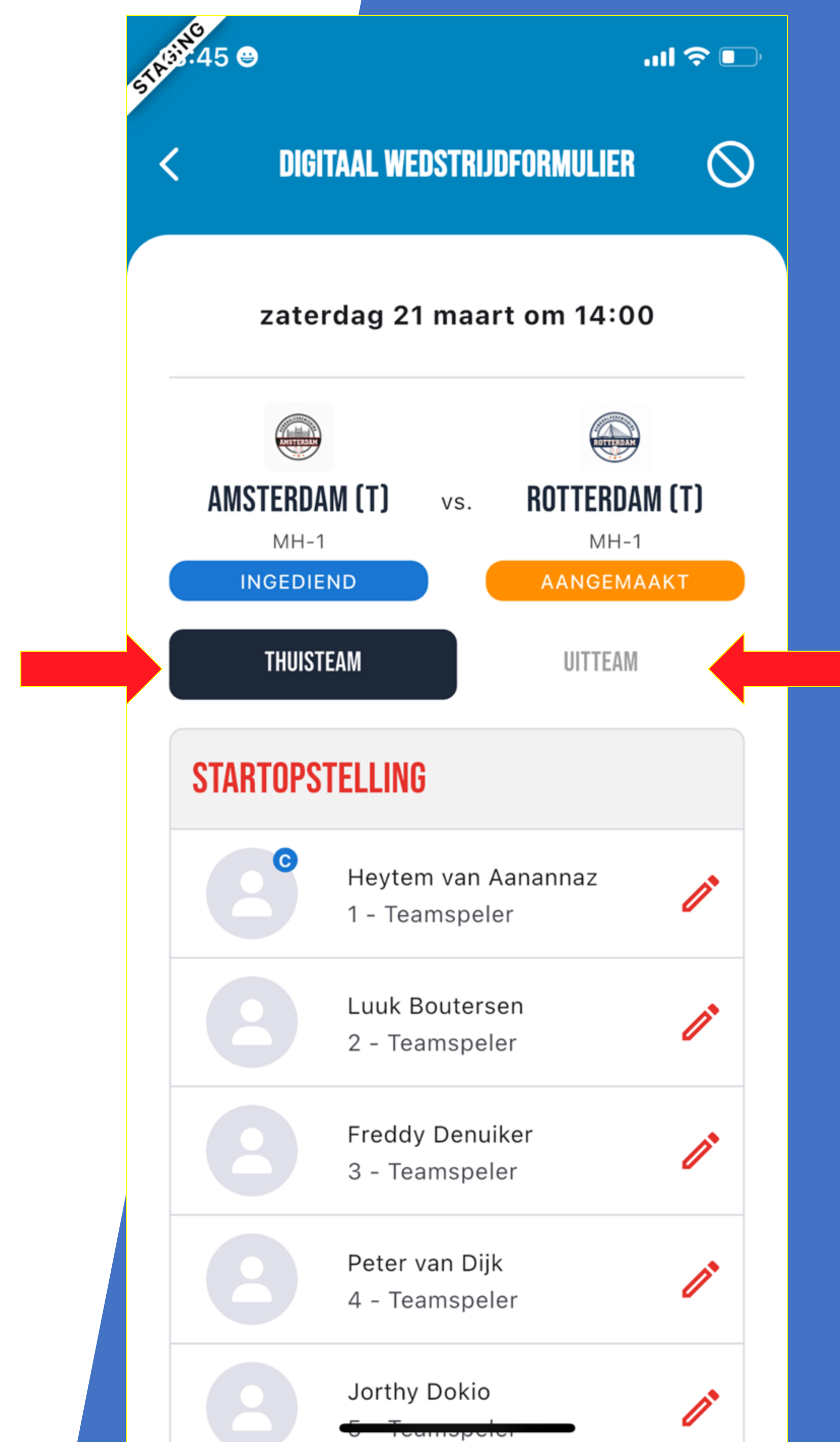
Als official heb je de mogelijkheid om de wedstrijd, door een bepaalde reden, niet door te laten gaan.

Dit kan via de knop rechtsboven.



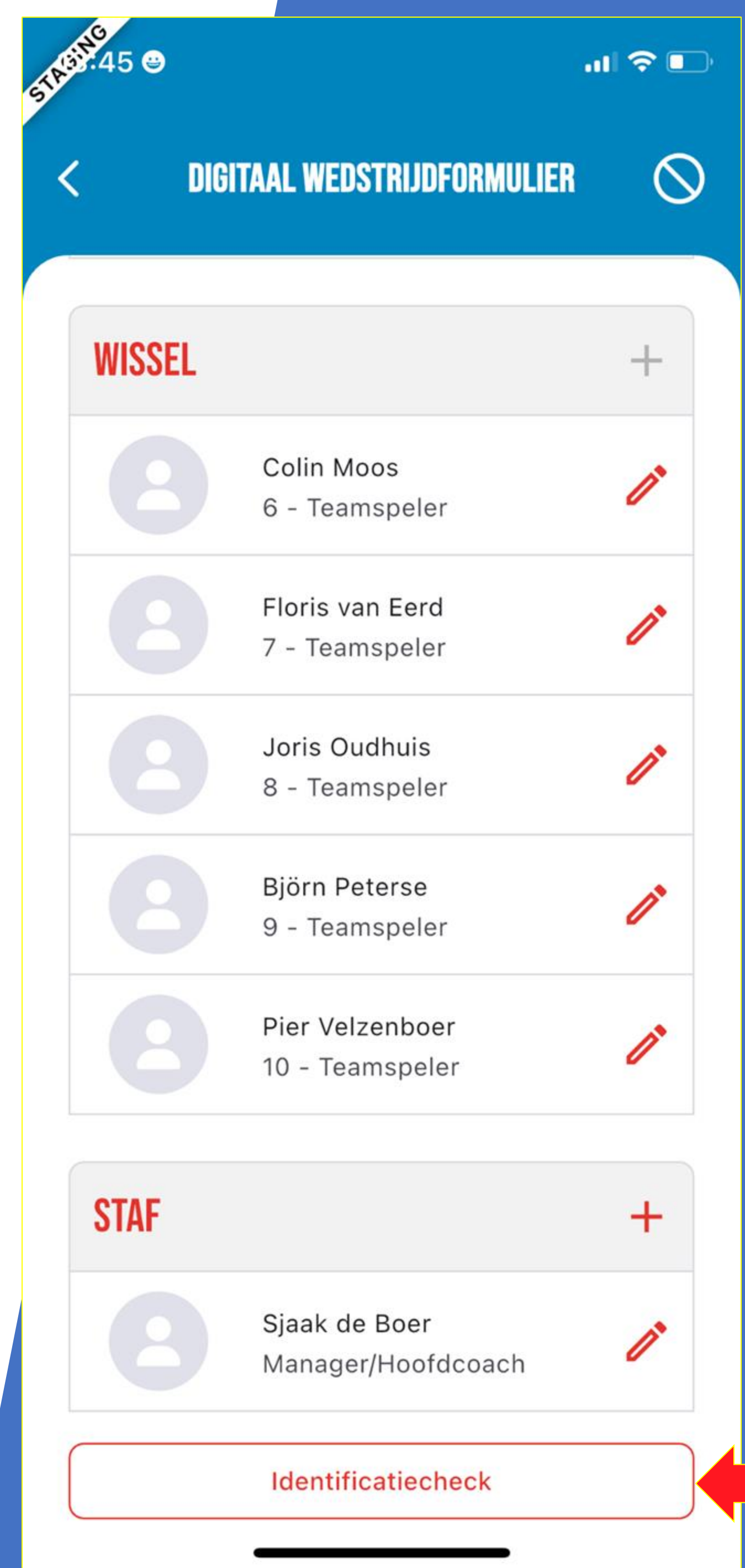
Ingelogd als Official

Als official heb je de mogelijkheid om beide teams in te zien.



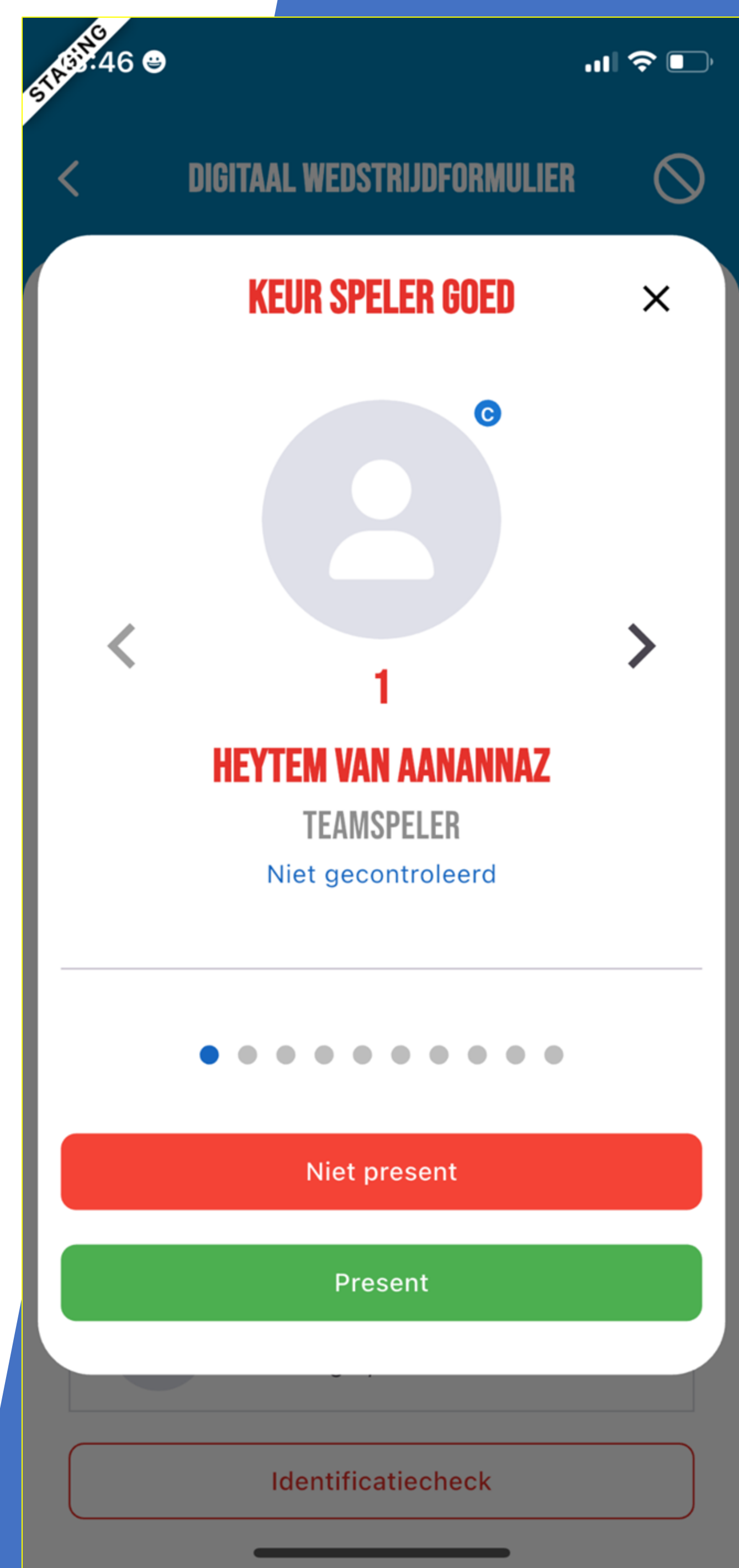
Ingelogd als Official

Per team heb je de mogelijkheid om de identificatie check uit te voeren en vervolgens het team goed te keuren.



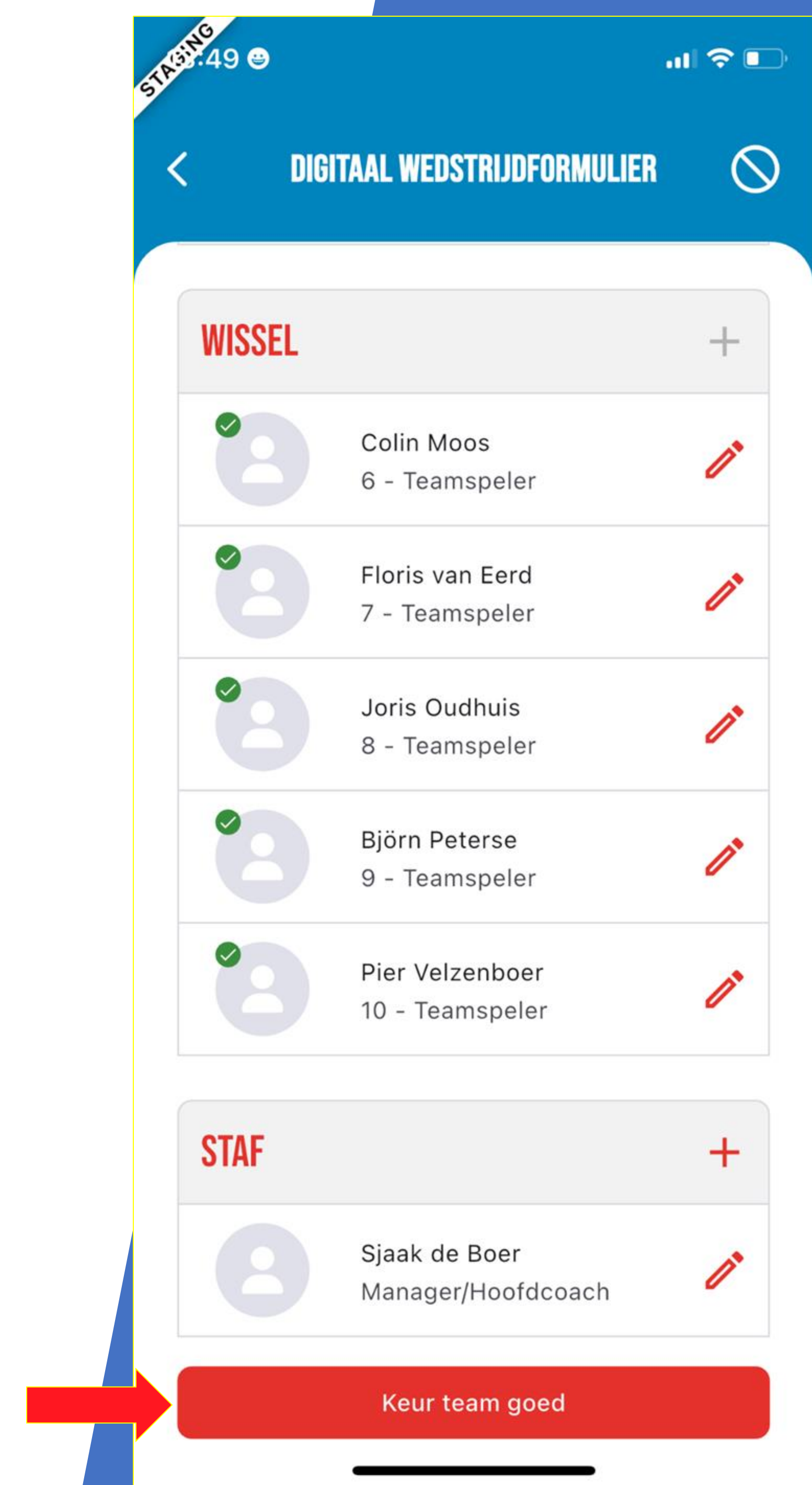
Ingelogd als Official

Per speler is aan te geven of deze aanwezig is.



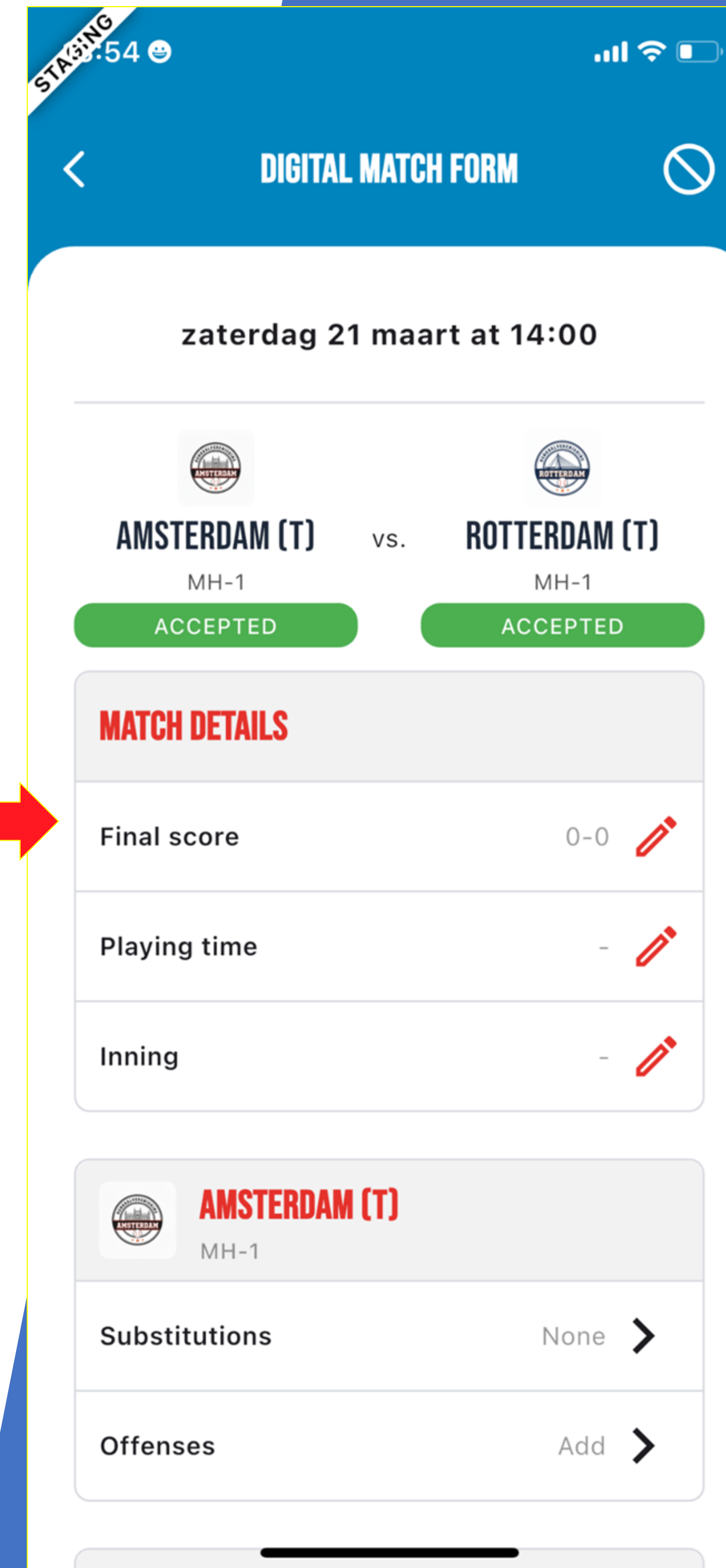
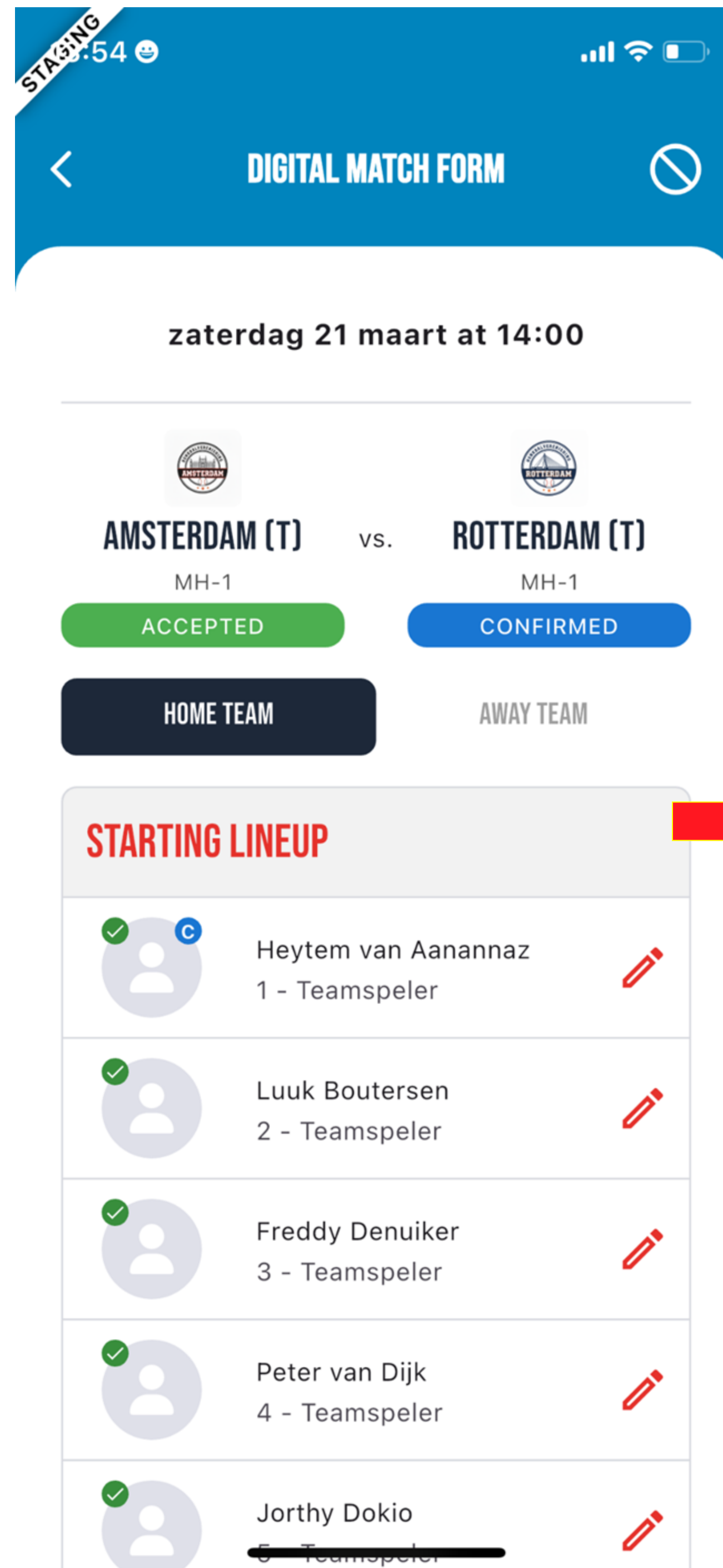
Ingelogd als Official

Nadat de verificatiecheck is voltooid  
kan het team worden goedgekeurd.



Ingelogd als Official

Na het goedkeuren van beide teams,  
wordt de official  
direct doorgestuurd naar de  
“Einde wedstrijd pagina”.



Ingelogd als Official

Op deze pagina kan de volgende informatie worden ingevoerd:

- score
- speeltijd
- aantal innings
- wissels
- overtredingen per team

STAGING 13:54

DIGITAL MATCH FORM

zaterdag 21 maart at 14:00

AMSTERDAM (T) vs. ROTTERDAM (T)  
MH-1 MH-1

ACCEPTED ACCEPTED

**MATCH DETAILS**

Final score	0-0	
Playing time	-	
Inning	-	

**AMSTERDAM (T)**  
MH-1

Substitutions	None	
Offenses	Add	

STAGING 13:54

DIGITAL MATCH FORM

Final score	0-0	
Playing time	-	
Inning	-	

**AMSTERDAM (T)**  
MH-1

Substitutions	None	
Offenses	Add	

**ROTTERDAM (T)**  
MH-1

Substitutions	None	
Offenses	Add	

Submit score



Ingelogd als Official

Op deze pagina kan de volgende informatie worden ingevoerd:

- score
- speeltijd
- aantal innings
- wissels
- overtredingen per team

### FINAL SCORE

AMSTERDAM (T) MH-1

ROTTERDAM (T) MH-1

Home team: 0

Away team: 0

Save

### INNING

1H 1e inning

Save

### PLAYING TIME

HH:MM

Save

### ENTER SUBSTITUTION

Out ↔ In

- Heytem van Aanannaz  
Teamspeler
- Luuk Boutersen  
Teamspeler
- Freddy Denuiker  
Teamspeler
- Peter van Dijk  
Teamspeler
- Jorthy Dokio  
Teamspeler
- Sjaak de Boer  
Manager/Hoofdcoach

Cancel



Ingelogd als Coach

Zodra de scheidsrechter beide teams heeft goedgekeurd, is de wedstrijd gestart.

Vanaf dat moment kan de coach ook de wissels doorvoeren binnen het DWF.

Deze ingevoerde wissels worden direct zichtbaar voor de Official, om na afloop de wedstrijd goed ten einde te brengen.

